PLATINUM™

Kit profesional de flash para estudio

PT-DPSFK

Guía del usuario

Antes de usar su producto nuevo, lea estas instrucciones para evitar cualquier daño.

Kit profesional de flash para estudio

Contenido

Instrucciones importantes de seguridad 3
Introducción 4
Características 4
- Contenido del paquete 4
- Cabezal del flash 5
- Disparador remoto 6
- Característica de la memoria 6

Configuración de su Kit de flash para estudio 7
Ajuste del flash 10
- Ajuste de la posición del cabezal del flash 10
- Ajuste del brillo del flash 10

Aditamento de accesorios 11
- Instalación de una sombrilla 11
- Ensamblado e instalación de la caja de luz 11

Usando la lámpara de modelado 15
Métodos de disparado de flash 16
- Usando el sensor de luz integrado 17
- Usando el disparador remoto 16
- Usando el cable de sincronización para PC para disparar su flash 18

Usando un flash esclavo adicional 18
Mantenimiento 19
- Reemplazo de la lámpara de modelado 19
- Reemplazo del fusible 19

Localización y corrección de fallas 20
Especificaciones 21
Avisos legales 21
Garantía limitada de un año - Platinum 22

Instrucciones importantes de seguridad

Para evitar daños al flash o a la lámpara de modelado o lesiones a usted o a otras personas, lea totalmente las siguientes precauciones de seguridad antes de usar el flash.

1 Lea y asegúrese de entender todas las instrucciones antes del uso.

2 Conserve estas instrucciones.

3 No desarme ni modifique el flash. Dentro del flash hay componentes de alto voltaje. Si no tiene en cuenta esta precaución, podría producirse una descarga eléctrica o un mal funcionamiento del producto. Si el flash o el tubo de la lámpara se abre al romperse debido a una caída u otro accidente, no use el flash. Consulte a un técnico de reparación calificado.

4 Manténgalo seco. No manipule con las manos mojadas ni sumerja o exponga al agua o la lluvia. Si no tiene en cuenta esta precaución, podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.

5 Una vigilancia cercana es necesaria cuando estos equipos son utilizados por o cerca de los niños. No deje el equipo desatendido mientras está en uso.

6 Mantenga fuera del alcance de los niños. La lámpara de flash y modelado contiene piezas pequeñas que pueden representar un peligro de asfixia. Consulte a un médico inmediatamente si un niño se traga cualquier parte.

7 No exponga a altas temperaturas. No deje el flash o la lámpara de modelado en un vehículo cerrado bajo el sol o en otras áreas sujetas a temperaturas extremadamente altas. Si no tiene en cuenta esta precaución, podría producirse un incendio o daño a la caja o a las partes internas.

8 No opere el equipo con un cable dañado o si este se ha caído o se ha dañado hasta que haya sido examinado por un técnico cualificado.

9 Coloque el cable de alimentación y cable de sincronización de manera tal que no se tropiece con ellos , los tiren o los pongan en contacto con superficies calientes.

10 Si un cable de extensión es necesario, se debe usar un cable con una corriente nominal por lo menos igual a la del equipo. Los cables con amperajes más bajos podrían sobrecalentarse.

11 Siempre desenchufe el equipo del tomacorriente antes de limpiarlo o darle servicio y cuando no esté en uso. Nunca tire del cable para sacar el enchufe del tomacorriente. Agarre el enchufe y extráigalo del tomacorriente.

12 Conecte el equipo a un tomacorriente conectado a tierra.

13 Desconecte esta unidad de la fuente de alimentación antes de reemplazar la lámpara de proyección.

14 El cable de alimentación tiene un conector a tierra. Siempre conecte el equipo a un tomacorriente conectado a tierra. No anule la clavija de tierra con adaptadores u otros accesorios.

15 Apague el flash o la lámpara de modelado de inmediato si funcionan de manera anormal y consulte a un técnico calificado para determinar la causa.

16 Evite impactos repentinos, ya que pueden dañar el flash o la lámpara de modelado.

17 Desempolve el flash regularmente.

18 De tener no cuidado podría quemarse al tocar partes calientes.

19 El cabezal del flash se calienta cuando está en uso. Evite destellos continuos cuando no sean necesarios. Evite tocar el cabezal del flash cuando se usa el flash.

20 Desconecte el flash de la fuente de alimentación cuando no se va a utilizar durante un período prolongado o cuando se hace trabajo de mantenimiento o limpieza.

21 El sobrecalentamiento se produce al utilizar el flash continuamente sin dejarlo enfriarse. Le aconsejamos que deje el flash enfriarse por un tiempo después de 30 destellos continuos de alta potencia.

22 Apague la lámpara de modelado cuando no la esté usando. Asegúrese de que los materiales inflamables y la cubierta suave de la caja nunca tengan un contacto cercano con la lámpara de modelado o el tubo del flash.

23 No toque el reflector de la lámpara, ya que puede calentarse durante la operación de la lámpara de modelado o flash.

24 Nunca toque los terminales expuestos de la lámpara o del flash. Siempre desenchufe el cable de alimentación y deje que las lámparas se enfríen antes de reemplazarlas. Utilice guantes aislantes al remplazar las lámparas.

25 No use el flash directamente hacia los ojos no protegidos (especialmente los de los niños). De hacerlo, pudiese provocarle una discapacidad visual.

GUARDE ESTAS INSTRUCCIONES

Introducción

Felicitaciones por comprar un producto de alta calidad de Platinum. Su PT-DPSFK representa la más moderna tecnología del Kit profesional de flash para estudio y está fabricado para brindar un rendimiento confiable y sin problemas.

Características

- Kit de flash de dos luces de estudio (estroboscópicas) de 300 W con luz de modelado, base, y disparador remoto
- Proporciona iluminación personalizada para retratos o para fotos de productos
- Modos de sincronización, esclavo e inalámbrico de disparado
- Función de memoria que almacena la configuración del panel de flash
- Salida de luz variable continua para ambos, el estrobo y la luz de modelado
- Kit disparador inalámbrico para cámaras réflex digitales (DSLR)
- Número de guía 58m a ISO 100
- Tiempo rápido de recarga entre 0.3 y 1.5 segundos
- Caja de luz de 24 pulg. y sombrilla de 32 pulg. con bases de 66 pulg.

Contenido del paquete

Cabezal de flash (2)

Reflector (2)

Lámpara de modelado (2)
Cuidado: utilice guantes aislantes al manipular las lámparas. La grasa de las manos puede dañar las lámparas.

Cubierta de la lámpara (2)

Disparador remoto: receptor (1) y transmisor (1)

Base de la lámpara (2)

Kit de caja de luz de 24 pulg. (1)

Soporte de montaje de la caja de luz (1)

Sombrilla de 32 pulg. (2)

Cable de sincronización para PC (1)

Cable de alimentación (2)

Bolsa de transporte (1)

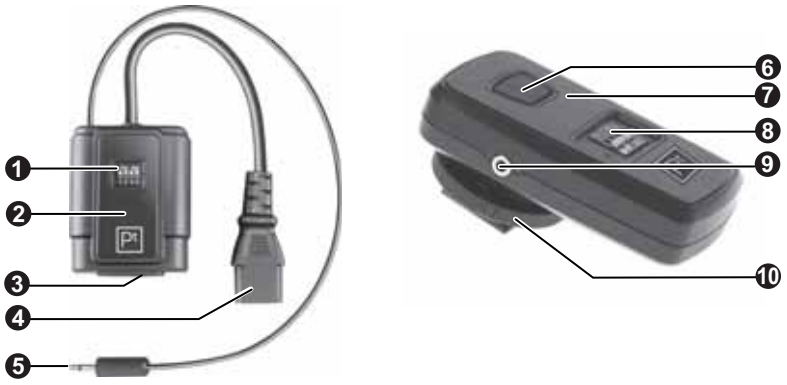
Cabezal del flash

N.°	Elemento	Descripción
1	Sensor de luminosidad	Detecta la luz del flash de su cámara y dispara su flash. Si usted tiene el receptor de control remoto instalado en uno de los flashes, este flash dispara el segundo flash.
2	Pantalla digital	Muestra el nivel de brillo del flash o de la lámpara de modelado.
3	Botón MODELO e indicador de la lámpara de modelado.	Presione el botón **MODEL** (Modelado) para encender o apagar la lámpara de modelado. Cuando la lámpara de modelado está encendida, el indicador de la lámpara de modelado se ilumina. Mantenga presionado el botón durante dos segundos para cambiar el nivel de brillo de la lámpara.
4	Botón ESCLAVO e indicador	Presione el botón **SLAVE** (Esclavo) para seleccionar el modo esclavo. Cuando la opción esclavo está en el modo de disparado de flash, el indicador se ilumina en azul. Cuando la opción esclavo está en el modo de anti flash el indicador se ilumina en rojo.
5	Fusible	Protege el flash de sobretensiones y sobrecargas.
6	Puerto para accesorios	Conecte los accesorios opcionales a este puerto.
7	Toma de SINCRONIZACIÓN	Conecte el cable de sincronización para PC o el receptor disparador remoto a esta toma y al puerto de sincronización en una cámara para dejar que la cámara dispare el flash.
8	Perilla de la sombrilla	Afloje para insertar una sombrilla en el orificio de montaje de la sombrilla, luego apriete para asegurar la sombrilla.
9	Agujero de montaje de la sombrilla	Inserte una sombrilla a través de este agujero para crear efectos especiales de iluminación.
10	Soporte de montaje	Fije el cabezal del flash a este soporte.
11	Perilla del soporte de montaje	Afloje esta perilla, coloque un cabezal de flash a la base de la lámpara, luego apriete la perilla para asegurar el cabezal de flash a la base.
12	Botones ▲ y ▼	Pulse para aumentar o disminuir el brillo de la lámpara flash o de la lámpara de modelado.
13	Botón TIMBRE e indicador	Presione el botón **BUZZ** (Timbre) para activar la función de retroalimentación de audio. Cuando esta función está activada, el indicador de timbre se ilumina y el flash emite un sonido cuando el flash está listo para la siguiente toma.
14	ϟ Botón e indicador (prueba)	Pulse el botón ϟ para probar el flash sin tomar una foto o para liberar la potencia almacenada del flash. El indicador se apaga después de pulsar el botón de prueba y se ilumina nuevamente cuando el flash está listo para la siguiente toma.
15	Reflector/espiga de desbloqueo de la cubierta de la lámpara	Deslice la espiga para liberar la cubierta reflector o la lámpara del cabezal del flash.
16	Interruptor de ENCENDIDO/APAGADO	Presione parar encender o apagar su flash.
17	Toma de alimentación de CA	Conecte el cable de alimentación a esta toma y a un tomacorriente con conexión a tierra.
18	Palanca de ajuste del ángulo del cabezal del flash	Ajusta el ángulo del cabezal del flash.

Disparador remoto

Su Kit de flash para estudio viene con un disparador remoto que le permite disparar su flash inalámbricamente. Para obtener más información, refiérase a la sección “Usando el disparador remoto” en la página 16.

Receptor **Transmisor**



N.°	Elemento	Descripción
1	Conmutadores de códigos de canal	Utilice estos conmutadores para establecer el canal que el receptor utiliza para recibir señales. El receptor y el transmisor deben estar establecidos al mismo canal.
2	Indicadores LED	El indicador LED de alimentación se ilumina en azul cuando se conecta el cable de alimentación al receptor y un tomacorriente. El LED se ilumina momentáneamente en rojo cuando recibe un comando desde el transmisor.
3	Toma de alimentación de CA	Conecte el cable de alimentación de CA a esta toma y a un tomacorriente.
4	Cable de alimentación de CA	Conecte este cable a la toma de alimentación de CA en el cabezal del flash.
5	Cable de puerto de sincronización de PC	Conecte este cable a la toma de sincronización **SYNC** en el cabezal del flash.
6	Botón de prueba	Presione para probar el flash sin tomar una foto o para liberar la potencia almacenada del flash.
7	Indicador LED	Se ilumina cuando el transmisor está enviando una señal al receptor remoto.
8	Conmutadores de códigos de canal	Utilice estos conmutadores para establecer el canal que el transmisor utiliza para enviar señales. El transmisor y el receptor deben estar establecidos al mismo canal.
9	Toma del cable de sincronización para PC	Si la cámara no dispone de un conector de riel, conecte el cable de sincronización para PC a esta toma y a la toma de sincronización de la cámara.
10	Conector de riel	Deslice este conector en el riel de la cámara.

Característica de la memoria

Su flash tiene una función de memoria que almacena automáticamente todos las configuraciones del panel del flash. Cuando apaga el flash y vuelve a encenderlo, todos los ajustes que entró se restauran.

Configuración de su Kit de flash para estudio

Para configurar su Kit de flash para estudio:

1 Afloje la perilla de bloqueo deslizante, abra las patas sobre una base de la lámpara, después deslice las patas hacia abajo hasta que estén completamente extendidas. Apriete la perilla de bloqueo deslizante para bloquear las patas en su lugar.

2 Abra las perillas de bloqueo en la columna de la base central, extienda la columna a la altura que desee, a continuación, apriete las perillas para bloquear la columna en su lugar.

Cuidado: asegúrese de que las patas de la base estén completamente extendidas y la columna central esté bloqueada en su sitio antes de colocar el cabezal del flash.

3 En el cabezal del flash, deslice la espiga de liberación de la cubierta de la lámpara, luego gire la tapa en sentido contrario a las agujas del reloj alrededor de 10° para alinear las lengüetas de la cubierta con las aberturas en el cabezal del flash. Extraiga la cubierta.

Nota
Para proteger el tubo de la lámpara cuando no lo esté utilizando o cuando es almacenada, coloque nuevamente la cubierta.

4 Enrosque la lámpara de modelado en el cabezal del flash.

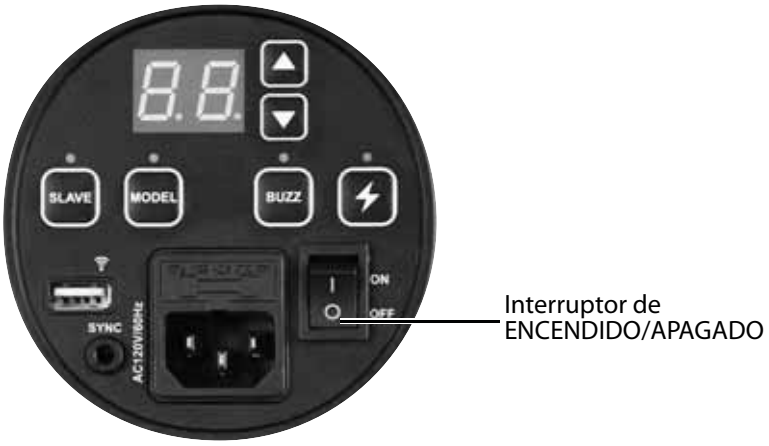
Cuidado: utilice guantes aislantes al manipular la lámpara de modelado. La grasa de las manos puede dañar la lámpara.

5 Deslice la espiga de liberación del reflector, deslice el reflector sobre el cabezal del flash y la lámpara de modelado, a continuación, gire el reflector hacia la derecha para fijarlo en su lugar.

6 Afloje la perilla de soporte de montaje, coloque el cabezal del flash en la base de lámpara, a continuación, apriete la perilla para asegurar el cabezal del flash a la base de la lámpara.

7 Conecte el cable de alimentación a la toma de alimentación de CA en el cabezal del flash y en un tomacorriente.

8 Deslice el conmutador **ON/OFF** (Encendido/Apagado) a la posición **ON**. La pantalla digital se ilumina.



Ajuste del flash

Ajuste de la posición del cabezal del flash

Usted puede ajustar la posición vertical u horizontal del cabezal del flash.

Para ajustar la posición del cabezal del flash:

1 Para cambiar la posición vertical del cabezal del flash, mueva la palanca de ajuste del ángulo del cabezal del flash hacia arriba o hacia abajo.

Nota: para colocar la palanca en un mejor ángulo para hacer ajustes, tire de la palanca hacia fuera, gire la palanca hacia el ángulo deseado y después presiónela hacia adentro.

2 Para cambiar la posición horizontal del cabezal del flash, afloje la perilla del soporte de montaje, gire el cabezal del flash hacia la izquierda o la derecha, a continuación, apriete la perilla.

Ajuste del brillo del flash

Para ajustar el brillo del flash:

- Presione el botón ▲ o ▼ para aumentar o disminuir el brillo del flash. El nivel del brillo aparece en pantalla. Puede ajustar el nivel del brillo entre 1 y 3.

Notas

- Si disminuye el brillo del flash, pulse el botón ϟ (prueba) para liberar la energía almacenada. Cuando el flash se recarga, la cantidad de energía almacenada coincide con la configuración más baja.

Aditamento de accesorios

Su kit de flash de estudio incluye dos sombrillas y una caja de luz que le permiten ajustar la luz del cabezal del flash.

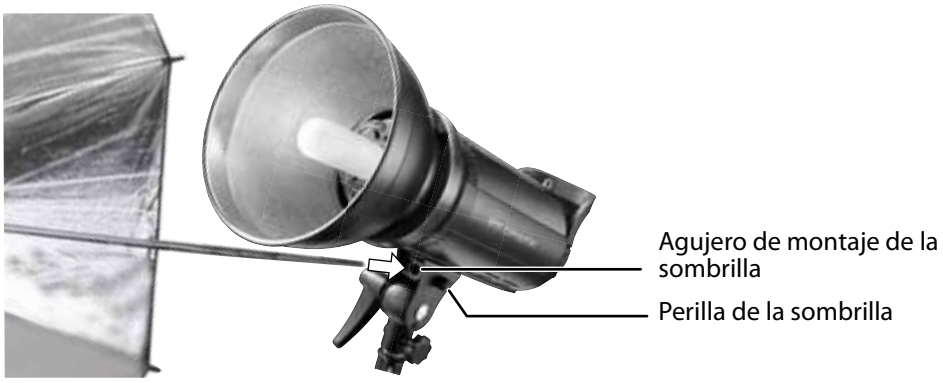
Instalación de una sombrilla

Coloque una sombrilla para reflejar y ampliar la luz del flash.

Para instalar una sombrilla:

- Abra la sombrilla, afloje la perilla de la sombrilla, inserte la sombrilla a través del agujero de montaje para la sombrilla y apriete la perilla.

  Nota: puede ajustar el ángulo de la luz reflejada por la sombrilla moviéndola más cerca o más lejos de la lámpara.

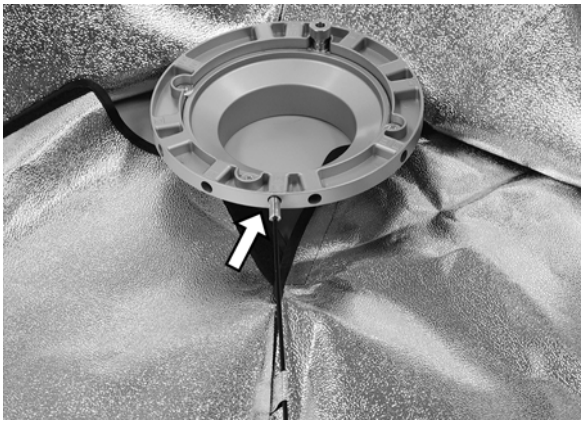


Ensamblado e instalación de la caja de luz

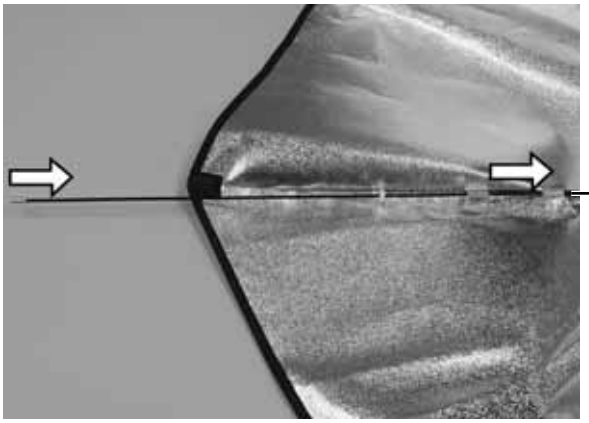
Coloque la caja de luz para suavizar la luz del flash.

Para ensamblar e instalar la caja de luz:

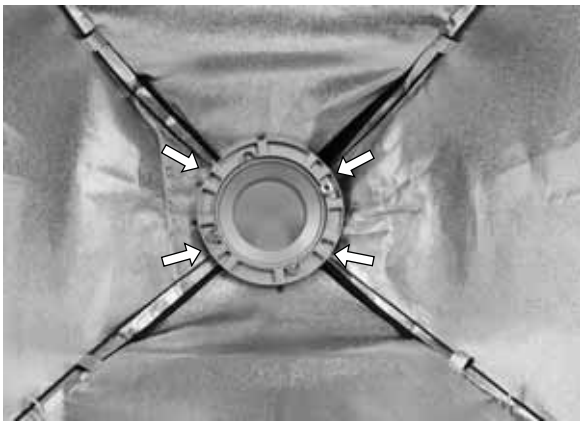
1. Despliegue la caja de luz y colóquela con el lado plateado sobre una superficie plana.
2. Coloque el soporte de montaje de la caja de luz en el agujero del centro de la caja de luz.

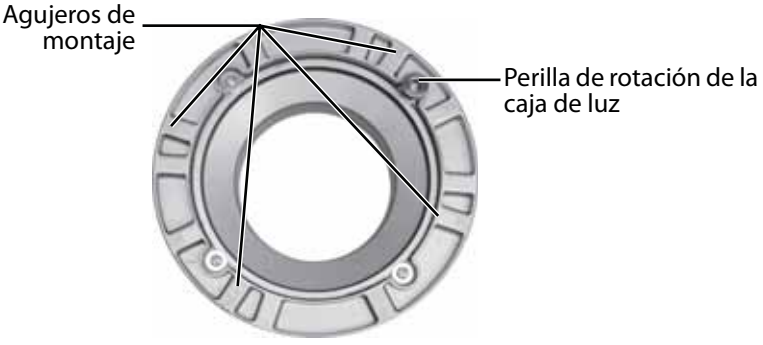


3 Deslice las barras de metal (los extremos gruesos hacia el centro) a través de los bucles en el interior de la caja de luz.



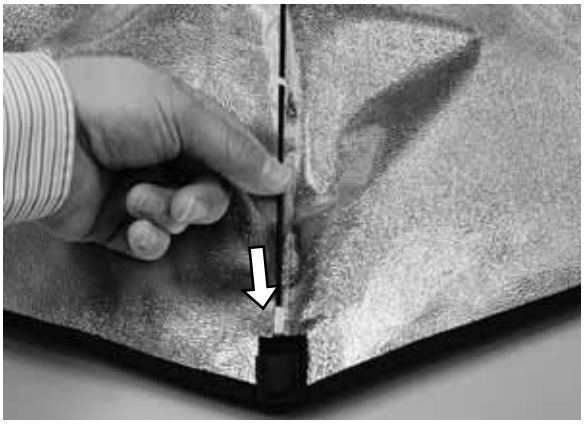
4 Deslice los extremos de las barras de metal en los agujeros del soporte de montaje.





Nota: deje la perilla de rotación de la caja de luz floja para que la pueda girar después de su instalación.

5 Deslice los otros extremos de las barras metálicas en las esquinas de la caja de luz.

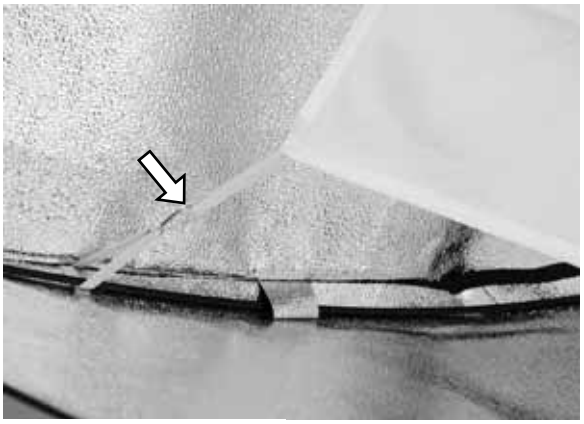


6 Cierre los vacíos en la parte posterior de la caja de luz cerca del soporte al superponer los rebordes y presionando uno contra el otro.

7 Deslice la espiga de liberación del reflector, gire el reflector hacia la izquierda para liberarlo, después, deslice el reflector del cabezal del flash.

8 Deslice la espiga de liberación del reflector, coloque el soporte de montaje de la caja de luz en el cabezal del flash, después, gire a la derecha para fijarlo en su lugar.

9 Coloque el difusor de luz interna de las cuatro bandas elásticas en el interior de la caja de luz.



10 Presione los bordes del difusor externo a los bordes exteriores de la caja de luz y a el difusor interno.

Usando la lámpara de modelado

La lámpara de modelado brinda un nivel bajo de luz para que en un ambiente oscuro usted tenga suficiente luz para configurar la cámara y ver el sujeto en el visor. Durante el ciclo de flash, la lámpara de modelado se apaga.

Cuidado

Utilice guantes aislantes al manipular las lámparas. La grasa de las manos puede dañar las lámparas.

Para usar la lámpara de modelado;

1 Presione el botón de **MODEL** (Modelado) para encender la lámpara. El indicador de la lámpara de modelado se ilumina.

Advertencia

Evite el uso de otros materiales difusores o tejidos cerca de la lámpara de modelado. La lámpara de modelado puede ponerse muy caliente. No opere la lámpara por un tiempo prolongado o desatendida.

Nota

La lámpara se apaga automáticamente después de dos horas para evitar el sobrecalentamiento.

2 Para ajustar el brillo de la lámpara, mantenga presionado el botón de **MODEL** (Modelado) por dos segundos. Su flash entra en el modo de ajuste de brillo. Presione el botón ▲ o ▼ para aumentar o disminuir el brillo. El nivel del brillo aparece en pantalla.

La lámpara tiene nueve niveles de brillo de L1 (el más bajo) a L9 (el más alto).

Nota

Para proteger la lámpara de modelado cuando no la esté utilizando o cuando es almacenada, cúbrala con la cubierta para la lámpara.

Métodos de disparado de flash

Puede disparar su flash usando el:

- Disparador remoto: refiérase a "Usando el disparador remoto" en la página 16.
- Sensor de luminosidad: refiérase a "Usando el sensor de luz integrado" en la página 17.
- Cable de sincronización de PC: refiérase a "Usando el cable de sincronización para PC para disparar su flash" en la página 18.

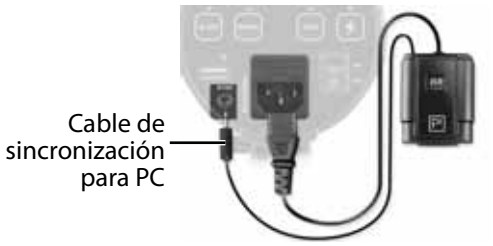
Nota

Si **OF** (Desactivado) aparece en la pantalla, la función de disparado de flash está desactivada. La lámpara de modelado se iluminará, pero el flash no se disparará.

Usando el disparador remoto

Para usar el disparador remoto:

1 Conecte el cable de sincronización de PC en el receptor remoto a la toma SYNC de su flash, después, enchufe el conector de alimentación del receptor en un tomacorriente de alimentación de CA en el flash.



2 Enchufe el cable de alimentación en un tomacorriente.

3 Si otro dispositivo interfiere con la señal entre el receptor y el transmisor, cambie a un canal diferente deslizando los conmutadores tanto en el receptor como en el transmisor al mismo canal.

Nota: el receptor y el transmisor vienen establecidos al mismo canal.

El disparador remoto tiene 16 canales.

4 Deslice el transmisor inalámbrico en el riel de la cámara y gire el anillo de bloqueo hacia la derecha para sujetar el transmisor al riel.

5 Tome una foto. Cuando se abre el obturador de la cámara, el transmisor remoto envía una señal al receptor remoto que acciona el cabezal del flash.

Usando el sensor de luz integrado

El método de activación del flash más sencillo es usar el sensor de luz integrado en el cabezal del flash. El flash de la cámara activa el flash esclavo.

Sin embargo este método tiene algunas limitaciones:

- El sensor de luz en el cabezal del flash debe tener una línea de visión clara con el flash de la cámara.
- La cámara puede tener una función de pre-flash que dispara antes de que el flash principal se dispare y el obturador se abra. EL pre-flash podría activar su flash antes de que el obturador de la cámara se abra.

Para usar el sensor de luz integrado:

1 Presione el botón esclavo (**SLAVE**) una o más veces para seleccionar un modo de flash. Puede seleccionar:

- Disparo con el Flash: el flash esclavo se dispara cuando el flash principal se dispara. El indicador de flash se iluminará en azul.
- Anti-preflash: el flash esclavo ignora el pre-flash y se dispara en el segundo flash del flash principal. El indicador de flash se iluminará en rojo.
- Flash esclavo desactivado: el flash esclavo no se dispara. El indicador de flash está apagado.

2 Coloque el cabezal del flash de manera tal que el sensor de luz en su flash tenga una línea de visión clara con el flash de la cámara.

3 Apunte el cabezal del flash a la superficie de la cual desea que se refleje la luz. Puede apuntar el flash hacia el objeto que esta fotografiando, una sombrilla o una pared u otra superficie.

4 Tome una foto.

Usando el cable de sincronización para PC para disparar su flash

Puede conectar el cable de sincronización para PC a su flash y la cámara para que sus flash se dispare cuando se abra el obturador de la cámara.

Para usar el cable de sincronización para PC para disparar su flash:

1 Conecte el cable de sincronización para PC a la toma **SYNC** en su flash.

2 Conecte el otro extremo del cable en la toma de sincronización para PC de la cámara.

Nota: si el cable de sincronización para PC no entra en la toma de sincronización de la cámara, usted necesita un cable adaptador (no incluido).

3 Tome una foto. El obturador de la cámara se abre y el flash dispara simultáneamente.

Usando un flash esclavo adicional

Su Kit de flash para estudio viene con dos cabezales de flash y dos bases. Puede usar un cabezal de flash como flash principal y el otro como flash esclavo.

Para usar un flash esclavo:

1 Si no va a conectar el cable de sincronización para PC o va a usar el disparador remoto para el cabezal del flash principal, coloque el sensor de luz en el cabezal del flash principal, de manera tal que tenga una línea de visión clara con la cámara.

Nota: puede utilizar el disparador remoto o el cable de sincronización para PC para conectar el flash principal a la cámara. En esta configuración, asegúrese de que el flash esclavo tiene una línea de visión clara con el flash principal y que el modo esclavo en el flash esclavo se establece a **Fire on flash** (Disparo con el flash).

2 Presione el botón esclavo (**SLAVE**) en el flash esclavo una o más veces para seleccionar un modo esclavo. El indicador de esclavo se ilumina. Puede seleccionar:

- **Fire on flash (**Disparo con el Flash): el indicador de esclavo cambia a azul y el flash esclavo se dispara cuando el flash principal se dispara.
- **Anti-preflash**: el indicador de esclavo cambia a rojo y el flash esclavo ignora el pre-flash y se dispara en el segundo flash del flash de la cámara. El indicador se iluminará en rojo.
- **Slave flash off** (Flash esclavo desactivado): el flash esclavo no se dispara. El indicador de flash está apagado.

3 Tome una foto. Cuando se dispara el flash de la cámara, el flash principal se dispara y activa el flash esclavo simultáneamente.

Mantenimiento

Reemplazo de la lámpara de modelado

Advertencias

Para evitar daños a la lámpara y lesiones corporales, siempre:

- Use guantes aislantes para proteger sus manos y para evitar la grasa de sus manos en la lámpara de modelado.
- Apague su flash y desconecte el cable de alimentación.
- No utilice lámparas con una potencia mayor que la de la lámpara original o con un tamaño mayor de cubrimiento.

Para reemplazar la lámpara de modelado.

1. Apague su flash y desconecte el cable de alimentación.
2. Si una cubierta de la lámpara o reflector está fijada al cabezal del flash, deslice la espiga de liberación, gire la cubierta o el reflector hacia la izquierda alrededor de 10°, a continuación, tire de la cubierta o del reflector.
3. Desenrosque la lámpara de modelado vieja, después, enrosque la nueva.

Reemplazo del fusible

Para reemplazar el fusible:

1. Desenchufe el cable de alimentación del cabezal del flash.
2. Utilice un destornillador de punta plana para levantar la tapa del fusible del cabezal del flash, y luego tire de la bandeja plástica que contiene el fusible

3. Reemplace el fusible, inserte la bandeja del fusible y presionando coloque la cubierta del fusible en su lugar.

Localización y corrección de fallas

Mi cabezal del flash no gira.	• Verifique que el cable de alimentación de CA esté enchufado en un tomacorriente que funcione. • Asegúrese que el interruptor principal en la parte posterior del cabezal del flash esté en la posición de encendido. • Si se está usando el disparador remoto, asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado correctamente y que el indicador LED de encendido en el receptor remoto esté iluminado en azul. • Verifique el fusible y reemplácelo si es necesario.
Las imágenes se ven blanqueadas	• Disminuya el brillo del flash. • Use una sombrilla o una caja de luz para suavizar la luz del cabezal del flash. • Ajuste la distancia entre el flash y el sujeto. • Ajuste la exposición en la cámara.
La imagen está demasiado oscura	• Aumente el brillo del flash. • Utilice los dos cabezales de flash. • Reduzca la distancia entre el flash y el sujeto. • Ajuste la exposición en la cámara.

El uso de mi flash parece no cambiar la iluminación en una imagen	• Algunas cámaras tienen una función de pre-flash que se dispara antes de que el flash principal. El pre-flash ajusta la configuración de la cámara para adaptarse a la luminosidad del entorno.
	  • Presione el botón esclavo (**SLAVE**) una o más veces para seleccionar el modo **Anti-preflash**. El indicador de esclavo se ilumina en rojo. El flash ignora el disparo previo del flash y se dispara cuando se dispara el flash principal de la cámara y el obturador de la cámara se abre.
	  • O utilice el disparador remoto o el cable de sincronización para PC para conectar el flash a su cámara. La cámara dispara su flash cuando se dispara el flash principal de la cámara o cuando se abre el obturador de la cámara.

El flash se dispara demasiado tarde o en absoluto	• Si el sensor de luz en el flash no tiene una línea de visión clara can el flash de la cámara o si el flash de la cámara es débil, el flash puede dispararse tarde o no en lo absoluto. • Mueva su flash para obtener una línea de visión clara. • Utilice el disparador remoto o el cable de sincronización para PC para permitirle a la cámara controlar el flash. • Asegúrese de que los sensores de luz de color roja en la parte superior del cabezal del flash no están bajo luces brillantes o la luz solar.
El disparador remoto no activa el flash.	• Asegúrese de que el indicador LED azul en el receptor remoto esté encendido. Si esta apagado, asegúrese de que el cable de alimentación esté correctamente conectado y asegurado. • Presione el botón en la parte superior del transmisor remoto. La luz azul del receptor remoto debería de cambiar de azul a rojo por un segundo. Si la luz no cambia, la batería del transmisor podría estar baja. Reemplace la batería interna (batería alcalina de tipo 23A). • Asegúrese de que los cuatro conmutadores en el transmisor y en el receptor tengan la misma configuración. (Típicamente todos están configurados a ON [activados]). • El flash puede experimentar interferencias de RF de otros dispositivos como un horno de microondas. Apague el dispositivo de RF o mueva el flash a un lugar diferente.
La lámpara de modelado no se enciende	• Desconecte el cable de alimentación y asegúrese de que la lámpara está segura en su toma. • Si la lámpara está segura, retírela y pruébela en un enchufe común de lámpara como una lámpara de escritorio. Si la lámpara no se enciende, reemplace la lámpara.
La pantalla parpadea con un código no numérico.	• El código de error indica un modo fallido. En la mayoría de los casos, el fallo es causado por el sobrecalentamiento porque el flash ha sido utilizado repetidamente en un corto tiempo. Deje el cabezal del flash enfriarse durante 10 a 15 minutos, apague, vuelva a encenderlo y pruebe el flash.
La caja de luz no gira	• Apague la alimentación, después, retire la cubierta de la caja de luz y afloje la perilla de bloqueo (tornillo mariposa plateado). Gire la caja de luz a la posición que desee, después, apriete la perilla y coloque la cubierta de caja de luz.

Especificaciones

Las especificaciones están sujetas a cambio sin aviso previo.

Potencia máxima del tubo del flash	300 Watts por segundo
Numero de guía (m ISO 100)	58
Voltaje de operación	CA 100 ~ 120 V/60 Hz
Potencia de lámpara de modelado	150 W
Temperatura del color	5600 ± 200 k
Control de potencia de salida	DESACTIVADO 1.0 ~ 3.0 (1/8 - 1/1)
Tiempo de preparación.	0.3 a 1.5 segundos
Métodos de disparos:	Cable de sincronización para PC, botón de prueba, disparado esclavo, puerto de control inalámbrico.
Duración del flash	1/2000 a 1/800 segundos
Batería del transmisor remoto	Alcalina de 12 V tipo 23A
Fusible	5 A
Dimensiones	Diámetro del flash: 5 pulg. (12.7 cm) Altura del flash con la manija: 8.1 pulg. (20.6 cm) Longitud del flash con la lámpara de modelado: 11.4 pulg. (29 cm)
Peso neto	Aproximadamente 3.3 lb (1.5 kg)

Avisos legales

FCC Parte 15

Este dispositivo satisface la parte 15 del reglamento FCC. La operación de este producto está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar interferencia dañina, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida incluyendo interferencias que puedan causar una operación no deseada.

Este equipo ha sido sometido a prueba y se ha determinado que satisface los límites establecidos para ser clasificado como dispositivo digital de la Clase B de acuerdo con la Parte 15 del reglamento FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias dañinas en un ambiente residencial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radiofrecuencia, y si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se garantiza que no ocurrirá interferencia en una instalación particular. Si el equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de la señal de radio o televisión, lo cual puede comprobarse entendiéndolo y apagándolo alternativamente, se recomienda al usuario corregir la interferencia por uno de los siguientes procedimientos:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente de un circuito distinto de aquel al que está conectado el receptor.
- Solicite consejo al distribuidor o a un técnico experto en radio y televisión para obtener ayuda.

Advertencia de la FCC

Cualquier cambio o modificación que no esté aprobado expresamente por la parte responsable por el cumplimiento con el reglamento de FCC puede anular la autoridad del usuario para operar este equipo.

Garantía limitada de un año - Platinum

Descripción:

El distribuidor de los productos de la marca Platinum le garantiza a usted, el comprador original de este producto nuevo de la marca Platinum ("Producto"), que éste se encontrará libre de defectos de material o de mano de obra en su fabricación original por un periodo de un (1) año a partir de la fecha de compra del Producto ("Período de Garantía").

Para que esta garantía se aplique, su Producto tiene que haberse comprado en los Estados Unidos o en Canadá con un detallista de la marca Best Buy o Future Shop o en línea en los sitios www.bestbuy.com, www.bestbuy.ca o www.futureshop.ca y que fueron empacados con esta declaración de garantía.

¿Cuánto dura la garantía?

El Período de Garantía dura por 1 año (365 días) a partir de la fecha en que compró el Producto. La fecha de compra se encuentra impresa en el recibo que recibió con el Producto.

¿Qué es lo que cubre esta garantía?

Durante el Período de Garantía, si un centro de reparación autorizado de Platinum concluye que la fabricación original del material o la mano de obra del Producto se encuentran defectuosos Platinum (cómo su opción exclusiva): (1) reparará el Producto con repuestos nuevos o reconstruidos; o (2) reemplazará el Producto sin costo alguno por un producto nuevo o reconstruido con características similares. Los Productos y repuestos reemplazados bajo esta garantía se volverán propiedad de Platinum y no se le regresarán a usted. Si se requiere la reparación de Productos o partes después de que se vence el Período de Garantía, usted deberá pagar todos los costos de mano de obra y de repuestos. Esta garantía estará vigente tanto como usted sea el dueño de su producto Platinum durante el periodo de garantía. La cobertura de la garantía se anula si usted vende o transfiere el Producto.

¿Cómo se obtiene el servicio de garantía?

Si se compró el Producto en una tienda de Best Buy o Future Shop, por favor lleve su recibo original y el Producto a cualquier tienda de Best Buy o Future Shop. Asegúrese de volver a colocar el Producto en su empaque original o en un empaque que provea la misma protección que el original. Si compró el Producto en línea en el sitio Web de Best Buy o Future Shop (www.bestbuy.com, www.bestbuy.ca o www.futureshop.ca), envíe por correo su recibo original y el Producto a la dirección postal especificada en el sitio Web. Asegúrese de colocar el Producto en su empaque original o en un empaque que provea la misma protección que el original.

Para obtener servicio de garantía, por favor llame al 1-888-BESTBUY en los Estados Unidos. En Canadá llame el 1-866-BESTBUY y para Future Shop el 1-800-663-2275. Los agentes de soporte técnico diagnosticarán y corregirán el problema por teléfono.

¿Dónde es válida la garantía?

Esta garantía sólo es válida en los Estados Unidos y Canadá en las tiendas de Best Buy o Future Shop o en sus sitios Web para el comprador original del producto en el país donde se realizó.

¿Qué es lo que no cubre la garantía?

Esta garantía no cubre:

- Capacitación o instrucción del cliente
- Instalación
- Ajustes de configuración
- Daños cosméticos
- Daños debidos al clima, relámpagos, causas de fuerza mayor, tales como sobretensiones
- Danos accidentales
- Uso inapropiado
- Abuso
- Negligencia
- Uso o propósito comercial, incluyendo pero no limitado al uso en centros comerciales o lugares comunes de un condominio de varios pisos o un edificio de departamentos, o cualquier uso en un lugar que no sea una casa privada
- Modificación de alguna parte del Producto, incluyendo la antena
- Un panel de pantalla plasma dañado por la persistencia de imágenes estáticas (sin movimiento), mostradas por periodos de tiempo extendido (efecto "burn-in")
- Daño debido al uso o mantenimiento inapropiado
- Conexión a una fuente de voltaje o de alimentación incorrecta
- Intento de reparación por cualquier persona que no sea autorizada por Platinum para reparar el Producto
- Productos vendidos "tal cual" (en el estado en que se encuentran) o "con todas sus fallas"
- Consumibles, incluyendo pero no limitado a pilas (tipo AA, AAA, C etc.)
- Productos en los cuales el número de serie asignado en la fábrica ha sido alterado o removido
- Perdida o robo de este producto o cualquier parte de sus componentes
- Las pantallas con hasta tres (3) píxeles defectuosos (puntos oscuros o incorrectamente iluminados) agrupados en una superficie más pequeña que la décima parte (1/10) del tamaño de la pantalla ni hasta cinco (5) píxeles defectuosos en toda la superficie de la pantalla. Las pantallas con píxeles pueden tener un número limitado de píxeles defectuosos
- Los defectos o daños causados cómo resultado de cualquier contacto, sin limitarse a líquidos, geles o pastas

EL REEMPLAZO O LA REPARACIÓN ESTIPULADOS BAJO ESTA GARANTÍA SON SU RECURSO EXCLUSIVO POR CUALQUIER VIOLACIÓN DE LA GARANTÍA. PLATINUM NO SERÁ RESPONSABLE POR DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES DEBIDO AL INCUMPLIMIENTO DE CUALQUIER GARANTÍA EXPRESA O IMPLÍCITA RELACIONADA CON ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO PERO SIN LIMITARSE A LA PÉRDIDA DE INFORMACIÓN, LA PÉRDIDA DE NEGOCIOS O DE GANANCIAS. PLATINUM PRODUCTS NO HACE NINGUNA OTRA GARANTÍA EXPRESA E IMPLÍCITA RELACIONADA A ESTE PRODUCTO, INCLUYENDO PERO SIN LIMITARSE A, CUALQUIER GARANTÍA IMPLÍCITA Y CONDICIONES DE COMERCIALIZACIÓN Y IDONEIDAD PARA UN USO PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS EN DURACIÓN AL PERÍODO DE GARANTÍA DECLARADO ANTERIORMENTE Y NINGUNA GARANTÍA YA SEA EXPRESA O IMPLÍCITA SE APLICARÁ DESPUÉS DEL PERÍODO DE GARANTÍA. ALGUNOS ESTADOS, PROVINCIAS Y JURISDICCIONES NO PERMITEN RESTRICCIONES SOBRE LA DURACIÓN DE UNA GARANTÍA IMPLÍCITA, POR LO QUE LA RESTRICCIÓN ANTERIOR PUEDE NO APLICARSE EN SU CASO. ESTA GARANTÍA LE DA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS, Y USTED PUEDE POSEER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE ESTADO A ESTADO, O DE PROVINCIA A PROVINCIA.

Para contactar a Platinum :

Para servicio al cliente por favor llamar al 800-499-3964

* Distribuido por Best Buy Purchasing, LLC
7601 Penn Avenue South, Richfield, Minnesota, E.U.A. 55423-3645
© 2014 BBY Solutions, Inc.

Todos los derechos reservados. PLATINUM es una marca comercial de BBY Solutions, Inc. Registrada en ciertos países. Todos los otros productos y los nombres de marca son marcas comerciales de sus respectivos dueños.

Hecho en China

El logotipo Pt es una marca registrada de Best Buy.
PLATINUM es una marca comercial de Best Buy y sus compañías asociadas.
Registrada en ciertos países. Distribuida por Best Buy Purchasing, LLC
7601 Penn Av. South, Richfield, MN 55423 E.U.A.
©2014 Best Buy.
Hecho en China

V1 ESPAÑOL
14-0806